BNB CHAIN · BINANCE AGENT ID

$FAIR

公平铸造白皮书

规则写死，人说了不算

被割过的人，做改不了的项目。本白皮书完整说明 $FAIR 的铸造、加池、税制与回购规则，以及每一项规则如何在链上自行验证。

版本 v1.0 · 2026 年 11 月

铸造开始 2026 年 11 月 15 日 12:00（CST）

网络 BNB Chain（BSC） · **交易对** PancakeSwap V2

合约状态 尚未部署主网，合约地址待部署后公布

本文件不构成投资建议，不承诺任何收益。参与前请先按第 8 章自行验证，再作决定。

CONTENTS

目录与当前状态

摘要	3
1 背景与问题：承诺为什么靠不住	3
2 设计原则：七条铁律	4
3 代币经济学	5
4 铸造机制与 Agent ID 门禁	6
5 加池与 finalize：按比例才公平	7
6 税制与回购销毁	8
7 合约架构与不可变参数	9
8 如何自行验证	10
9 测试与自查状态	11
10 时间表与路线图	12
11 风险提示	12
12 常见问题、免责声明与附录	13

先说清楚：现在处于什么阶段

> **合约尚未部署主网。**截至本白皮书发布时，$FAIR 的代币合约与铸造合约还没有部署到 BNB Chain 主网，因此没有主网合约地址，Sourcify 源码验证也尚未进行。任何在正式公布之前自称 $FAIR 的同名合约，都不是本项目，请勿参与。

已经完成的是：合约源码编写、本地自动化测试（17 项全部通过）、在 BSC 测试网 Chapel 分叉环境中的全流程实测，以及按公开模板逐项进行的源码自查。尚未完成的是：真实测试网部署（卡在测试币水龙头的人工验证环节）、主网部署、主网 Sourcify exact_match 验证。每一项的真实状态在第 9 章逐条列明，不用“已审计”“已上线”这类说法替代事实。

正式部署完成后，本白皮书将发布修订版，补入主网合约地址、铸造合约地址、部署交易、Sourcify 验证链接与 LP 信息。在此之前，官网与官方渠道公布的地址栏应保持“未部署”字样。

ABSTRACT

摘要

$FAIR 是 BNB Chain 上面向 Binance Agent ID 持有者的公平铸造代币。它采用直接铸造模式：每份 0.001 BNB，支付后立即到账 5,000,000 枚 FAIR，不需要等待，也不需要二次领取。总量封顶 100,000 份，每个 Agent ID 最多铸造 5 份。

代币总供应量为 1,000,000,000,000 枚（1 万亿），只分为两部分：铸造池 500,000,000,000 枚与流动性池 500,000,000,000 枚，团队、营销、国库、顾问与空投预留全部为 0。铸造所得 BNB 全部留在铸造合约中，不进入任何个人钱包。

打满 100,000 份时立即可以加池；铸造开始 30 天后即使没有打满，也按已售比例加池。加池时进入流动性池的代币数量与已铸造数量相等，因此开盘价恒等于铸造价 2×10^{-10} BNB/枚。未售出的代币在同一次操作中全部发送至黑洞地址销毁。流动性凭证（LP Token）同样直接发送至黑洞地址，不经过团队钱包，不使用到期可取回的时间锁。

交易税为买入 2%、卖出 4%，以代币形式收取，累积后自动兑换为 BNB，再用 BNB 回购 FAIR 并直接销毁。税率写为合约常量，没有修改税率的函数。合约没有所有者权限可供保留：没有暂停、没有黑名单、没有增发、没有修改收款地址或路由的入口。

这套设计的出发点只有一句：不要求参与者相信项目方，而是让参与者不需要相信。所有关键承诺都对应链上可查的状态与合约代码，第 8 章给出了逐项验证方法。

1 背景与问题：承诺为什么靠不住

本项目发起人此前是铸造项目的参与者，而不是项目方。在连续参与上百个 BNB Agent ID 项目后，反复出现的并不是价格波动本身，而是规则在参与之后被改变：

- **抽成进个人钱包。**有项目每份铸造抽取 20% 进入项目方钱包，打不满时只退还 80%，参与者在参与前无法核实资金去向。
- **免费规则中途变付费。**有项目宣称每天可免费挖矿，第二天突然增加“先买 5 份付费份额才能解锁”的门槛，规则说改就改。
- **公开抢铸拼不过机器人。**有项目 500 份免费额度在 2 分钟内被抢光，持有资格的普通钱包因速度劣势完全无法参与。

这三类问题的共同点是：规则掌握在人手里。只要合约保留了改税、改地址、暂停、提款或增发的权限，公平就只是一句口号，随时可以被下一次修改推翻。$FAIR 的做法是把规则交给合约：参数在部署时写死，部署后无人能改，包括发起人自己。

2 设计原则：七条铁律

以下七条不是宣传口号，每一条都对应合约中的具体实现，验证方法见第 8 章。

铁律一：团队 0 代币。总供应在部署时一次性铸造并全量转入铸造合约，部署者钱包最终余额应为 0。没有团队份额、营销份额与预留份额。

铁律二：钱只进合约，不进个人钱包。铸造合约没有提款函数，也拒绝直接转入的 BNB（receive 直接回滚），BNB 只能通过 mint 进入，只能在 finalize 时全部用于加池。

铁律三：价格与上限写死。每份价格 0.001 BNB、总份数 100,000、每 ID 上限 5 份、开始时间，均为部署时确定的不可变参数，没有修改函数。

铁律四：LP 与未售代币进黑洞。加池产生的 LP Token 直接发送至黑洞地址 0x000000000000000000000000000000000000dEaD；未售代币在同一次 finalize 中一并销毁。

铁律五：税率写死且全部回购销毁。买 2%、卖 4% 为合约常量，没有 setTax 函数；税收不进入任何钱包，只进入合约税池并最终回购销毁。

铁律六：无后门权限。没有暂停交易、黑名单、增发、修改路由或收款地址的功能；合约不是可升级代理合约。部署者唯一的部署期操作是一次性设置铸造合约地址，设置后不可更改。

铁律七：关键动作人人可触发。finalize、税币兑换与回购销毁均为无许可调用，任何人满足条件即可执行，发起人没有优先权，也没有阻止执行的权力。

3 代币经济学

项目	数值
代币名称 / 符号	FAIR / $FAIR
总供应量	1,000,000,000,000 枚（1 万亿），部署时一次性铸造，此后不可增发
铸造池	500,000,000,000 枚（50%）= 100,000 份 x 5,000,000 枚
流动性池	500,000,000,000 枚（50%），加池时按已售比例使用，未用部分销毁
团队 / 营销 / 国库 / 预留	全部 0 枚（0%）
每份价格	0.001 BNB，每枚价格 2×10^{-10} BNB
打满总募集	100 BNB，全部用于加池
交易税	买入 2%，卖出 4%，全部回购销毁（见第 6 章）

需要打满 100,000 份且每个 ID 最多 5 份，意味着至少需要 20,000 个不同的 Agent ID 才能售罄。份数规模显著大于常见的 10,000 份项目，目的是扩大参与面、降低单人抢占的影响，但这同时意味着 30 天兜底加池是大概率发生的正常结果，而不是失败情形（见第 5、11 章）。

4 铸造机制与 Agent ID 门禁

4.1 直接铸造，立即到账

铸造采用直接 mint 模式。调用 mint 并支付对应 BNB 后，FAIR 在同一笔交易中立即转入铸造者钱包。不存在认购期、等待期或二次领取（claim）环节，也因此不存在“退还 BNB 换代币”的问题：未加池之前，参与者持有的已经是代币本身。

参数	数值
每份价格	0.001 BNB（付款金额必须精确等于份数 x 0.001 BNB）
每份代币	5,000,000 枚 FAIR
单次份数	1 至 5 份
每个 Agent ID 累计上限	5 份（合计最多 0.005 BNB）
总份数上限	100,000 份，售完即止
铸造开始	2026 年 11 月 15 日 12:00（CST），写死于合约，开始前调用 mint 将被拒绝
免费份	无。全部为付费铸造，不设首份免费

4.2 Agent ID 门禁：双重链上核验

铸造仅向 Binance Agent ID（.ai）持有者开放。核验直接读取 BSC 主网上的 SPACE ID Agent ID 注册表合约（地址 0x60B9262456dE011F7d15a54CdD8c48bAaa8B022F），两个条件同时满足才放行：

- balanceOf(钱包地址) > 0：钱包至少持有 1 枚 Agent ID NFT；
- handleOf(钱包地址) 非空：钱包确实绑定了 .ai 名称，而不只是持有一枚无名称的 NFT。

每 ID 限购的计数键不是钱包地址，而是 handle 的哈希 keccak256(handle)。这样同一 ID 更换钱包也无法绕过 5 份上限。该核验方法已用真实持有人钱包做过阳性验证：目标钱包 balanceOf = 1、handleOf = "scat"，双重检查通过；无 ID 的合约地址 balanceOf = 0、handle 为空，会被正确拒绝。

> **先到先得的坦白说明：**直接铸造本质上是先到先得，总量封顶意味着需求集中时速度快者仍占优势。100,000 份的大份数与每 ID 5 份上限只能减轻这一问题，不能消除它。本项目不承诺任何人一定能铸造成功。

4.3 铸造何时停止

铸造只会因三种情况停止：售满 100,000 份、已执行 finalize、或尚未到开始时间。不存在人工开关铸造的函数，任何人（包括发起人）都不能提前关闭或提前开启铸造。

5 加池与 finalize：按比例才公平

5.1 两个触发条件，先到先执行

加池由 finalize() 一次完成，满足任一条件即可调用，且任何人都可以调用：

1. **售罄触发：**已售份数达到 100,000 份，可立即 finalize；
2. **兜底触发：**铸造开始满 30 天，即 2026 年 12 月 15 日 12:00（CST）之后，无论已售多少，均可 finalize。

未售罄且未满 30 天时调用 finalize 会被合约拒绝。发起人不能提前开盘，也不能拖延：条件满足后，任何持有人都可以自己调用，不需要等待项目方操作。

5.2 加池公式

设已售份数为 **S**，已募 BNB 为 **D = S x 0.001**

LP 代币数 = 500,000,000,000 x S / 100,000 = **S x 5,000,000 枚**

加池组合 = LP 代币数 + **全部 D**

开盘价 = D / LP 代币数 = **2×10^{-10} BNB/枚，与铸造价完全相同**

关键点在于 LP 代币数必须按比例，而不是固定放入全部 500,000,000,000 枚。若固定放入全部 LP 代币，当只售出 5,000 份时，开盘价将只有铸造价的二十分之一，铸造者开盘即亏损约 95%。按比例加池避免了这种由机制本身造成的不公平。

5.3 三个算例

已售份数 S	已铸造	LP 加池	销毁
5,000 份	25,000,000,000 枚	25,000,000,000 枚 + 5 BNB	950,000,000,000 枚
50,000 份	250,000,000,000 枚	250,000,000,000 枚 + 50 BNB	500,000,000,000 枚
100,000 份（售罄）	500,000,000,000 枚	500,000,000,000 枚 + 100 BNB	0 枚

5.4 finalize 同时完成三件事

- 在 PancakeSwap V2 创建 FAIR/WBNB 交易对并加入全部已募 BNB 与按比例的 LP 代币；
- LP Token 直接发送至黑洞地址，任何人无法撤池；
- 铸造合约剩余的全部 FAIR（未售的铸造池与未用的 LP 池）发送至黑洞地址销毁。

必须明示的两点：其一，finalize 不是自动执行的，到期或售罄后需要有人实际调用一次（调用者只付 gas、无奖励，动力来自持有人自身利益）。其二，若最终只售出很少份数，池子会很浅：例如售出 1,000 份时 LP 仅为 5,000,000,000 枚 + 1 BNB，大额交易会造成明显价格冲击；若售出 0 份，finalize 只销毁代币、不建池。参与前请先在官网查看实时已售份数再作决定。

6 税制与回购销毁

6.1 税率与征收范围

项目	规则
买入税	2%（合约常量 BUY_TAX_BPS = 200）
卖出税	4%（合约常量 SELL_TAX_BPS = 400）
征收场景	仅 PancakeSwap 交易对上的买入与卖出
不征收	铸造（mint）、普通钱包之间转账
豁免	仅技术必需的三方：代币合约自身、铸造合约、路由器。交易对本身不豁免（否则无法收税）。没有团队或个人豁免钱包
修改税率	不可能。没有 setTax 函数，税率为常量

> **成本前置明示：**买入即承担 2%，卖出再承担 4%，一买一卖合计约 6%，此外还有 PancakeSwap 兑换手续费与链上 gas。短线进出在价格不变时必然亏损。本项目不适合以短线套利为目的参与，请在参与前计入这一成本。

6.2 税为什么先收代币

PancakeSwap V2 的机制下，代币合约无法在交易中直接收取 BNB，因此税先以 FAIR 形式扣留，进入代币合约自身的税池。这一技术约束决定了税的处理必须分两步，无法一步到位。

6.3 从税池到销毁：三步全自动规则

1. **兑换：**税池价值达到 0.05 BNB 等值后，任何人可调用 swapTaxToBNB，将税池 FAIR 兑换为 BNB。BNB 留在代币合约内作为回购池，不进入任何钱包。
2. **回购：**回购池达到 0.05 BNB 后，任何人可调用 buybackAndBurn，用池内 BNB 在 PancakeSwap 买回 FAIR。
3. **销毁：**买回的 FAIR 直接发送至黑洞地址，不经过任何中转钱包。

两步兑换均设有 1% 滑点上限与重入保护。需要坦白的是：兑换与回购各经过一次兑换，会产生手续费与滑点损耗，也可能被抢跑交易吃掉一部分，因此最终净销毁量会略小于名义税额。这是“回购销毁”模式固有的代价，本白皮书不回避这一点。

税收的好处归全体持有人（供应减少），而不是归项目方：税不进团队钱包、不做持币分红、不用于营销支出。这与“税进项目方钱包”的常见做法有本质区别，验证方法见第 8 章。

7 合约架构与不可变参数

7.1 两个合约，分工明确

合约	职责
FairToken	ERC-20 代币本体。总供应 1 万亿枚在部署时一次性铸造，此后无增发函数。负责交易税收取、税池兑换与回购销毁。
FairMinter	铸造与加池。负责 Agent ID 核验、限购计数、收款与 finalize 加池/销毁。无所有者。

7.2 不可变参数（部署即锁定）

参数	锁定值
每份价格 pricePerShare	0.001 BNB（immutable）
总份数 maxShares	100,000 份（immutable）
每份代币 tokensPerShare	5,000,000 枚（immutable）
每 ID 上限 MAX_PER_ID	5 份（常量）
开始时间 startTime	2026-11-15 12:00 CST（immutable）
兜底时间 finalizeAfter	开始时间 + 30 天（immutable）
买入 / 卖出税	2% / 4%（常量，无修改函数）
回购阈值 / 滑点上限	0.05 BNB / 1%（部署参数与常量）
Agent ID 注册表	0x60B9262456dE011F7d15a54CdD8c48bAaa8B022F（主网）

7.3 明确不存在的功能

以下功能在源码中不存在，部署后也不可能凭空出现：所有者提款、救援取币、暂停交易、暂停铸造的人工开关、黑名单、增发、修改税率、修改价格、修改收款地址、修改路由、合约升级（无代理、无 delegatecall 升级路径）。铸造合约的 receive 函数直接回滚，BNB 只能经 mint 进入。

7.4 部署者仅剩的一次性操作及其风险

由于代币合约与铸造合约互相引用，部署时需要由部署者调用一次 setMinter 设置铸造合约地址。该函数仅部署者可调用、仅能设置一次、设置后不可更改。它是部署者唯一的部署期权限，除此之外部署者没有任何持续权力。

> **部署后必须复核（缺一不可）：**铸造合约的 FAIR 余额 = 1,000,000,000,000 枚；部署者钱包 FAIR 余额 = 0；setMinter 已设置为正确的铸造合约地址。若部署脚本执行不完整，代币会滞留在部署者钱包，因此这一步的链上复核结果必须随合约地址一并公布，读者也可按第 8 章自行复核。

8 如何自行验证

本章是本白皮书最重要的部分。以下每一步都不需要相信项目方，只需要区块链浏览器与合约源码阅读工具。合约地址公布后，请在参与前至少完成前四步。

第一步：确认源码已验证且与部署一致

在 Sourcify 或 BscScan 的合约页确认验证状态为 exact_match（字节码与源码完全匹配）。partial 匹配或未验证，意味着你读到的源码不一定是实际运行的代码，不应参与。

第二步：确认关键参数

在合约只读界面逐项读取并与第 7.2 节对照：pricePerShare 应为 0.001 BNB，maxShares 应为 100,000，tokensPerShare 应为 5,000,000，startTime 应对应 2026 年 11 月 15 日 12:00（CST），买税常量应为 200、卖税常量应为 400（基点）。任何一项对不上，立即停止参与并公开质疑。

第三步：确认部署者已交出全部代币

查询部署者钱包与铸造合约的 FAIR 余额：部署前铸造合约应持有全部 1 万亿枚，部署者应为 0。铸造开始后，铸造合约余额应随已售份数等量减少，可与 totalSold 交叉核对：合约余额 = 1 万亿 - totalSold x 5,000,000 - 已加池/已销毁部分。

第四步：确认不存在后门函数

在已验证源码中全文搜索以下关键词，结果应全部为“不存在”：withdraw、rescue、pause、blacklist、setTax、setPrice、mint（代币增发意义上的）、delegatecall、upgrade、owner 提款类函数。同时确认税率定义为 constant、关键参数定义为 immutable。

第五步：开盘后确认 LP 归属

finalize 交易完成后，查询交易对的 LP Token 持有人：最大且唯一应为黑洞地址 0x000000000000000000000000000000000000dEaD。同时核对黑洞地址收到的销毁代币数量与第 5.2 节公式是否一致。

第六步：持续跟踪税池与回购

代币合约自身的 FAIR 余额即税池，BNB 余额即回购池。每次 TaxSwapped 与 BuybackBurned 事件都会上链，可在浏览器事件日志中逐笔核对金额与黑洞到账。

> 验证中发现任何与本白皮书不一致之处，以链上事实为准，本白皮书作废相关表述。欢迎将不一致之处公开指出，这正是本项目希望参与者做的事。

9 测试与自查状态

本章区分“已经做完的”与“还没做完的”。状态以 2026 年 11 月 11 日为准，主网部署后将逐项更新。

9.1 已完成

事项	结果
本地自动化测试（Foundry）	**通过** 17/17。覆盖：开始前铸造被拒、每 ID 上限、过早 finalize 被拒、无 ID 被拒、按比例加池、未售销毁、税率精确等
BSC 测试网 Chapel 分叉实测	**通过** 使用真实 PancakeSwap V2 测试网路由与工厂合约：铸造 5 份立即到账、第 6 份被拒、30 天后按比例 finalize 建池、LP 进黑洞、买税 2% 与卖税 4% 精确到账、税换 BNB、回购销毁全流程跑通
Agent ID 核验方法	**通过** 注册表地址经多家已上线项目交叉验证；真实持有人钱包阳性样本 balanceOf = 1、handleOf 非空，双重检查通过
源码逐项自查（按公开公平项目模板）	**完成** 无提款函数、无团队即时抽成、无收款钱包、价格锁定、LP 进黑洞、税率锁定、无黑名单、无增发、无暂停、无升级路径
池子情景模拟（30 天）	**完成** 四个确定性场景与 500 次蒙特卡洛模拟，结论见第 11 章风险部分，不作为收益预测

9.2 未完成（不回避）

事项	状态与原因
主网部署	**未完成** 尚未部署，无主网合约地址
主网 Sourcify 验证	**未完成** 依赖主网部署，部署后立即进行，目标 exact_match
真实测试网部署	**未完成** 测试网水龙头需要人工完成验证码/社交验证，程序化领取未成功；分叉实测已替代覆盖相同代码路径
售罄 finalize 的分叉实测	**未跑** 需 20,000 个不同 ID，分叉环境不可行；其算术与代码路径已由本地测试与部分售出 finalize 覆盖
第三方付费审计	**未做** 目前仅有源码自查与公开复核。本项目不声称“已通过审计”

关于审计的立场：合约逻辑刻意保持简单且不可变，源代码将在部署前公开，任何人都可以复核。在未取得第三方审计之前，本文只陈述自查结论，不使用“安全无风险”之类的表述。池子规模允许时，再评估付费审计。

10 时间表与路线图

时间（CST）	事项
2026 年 11 月 15 日 12:00	铸造开始（合约写死，不可提前或推迟）
铸造期间	官网实时显示已售份数、进度、已募 BNB 与预计开盘信息，每 15 至 30 秒刷新链上数据
售满 100,000 份时	任何人可立即调用 finalize 加池
2026 年 12 月 15 日 12:00	30 天兜底时点，未售满也可按比例 finalize 加池，未售代币销毁
开盘后	税池与回购按第 6 章规则持续运行；视池子深度与社区情况，申请行情平台收录与信息完善

路线图只列合约与运营上确定能执行的事项。本项目不承诺上交易所、不承诺价格目标、不承诺回购之外的任何价格维护行为。

11 风险提示

- **没有退款。**铸造即时到账代币，因此不存在 BNB 退款路径。未加池前代币没有公开市场价格，只能钱包间转账。
- **池子可能很浅。**若最终售出份数很少，LP 深度有限，价格容易被单笔大额交易大幅推动，也可能出现卖出困难。售出 0 份时不会建池，代币将没有交易市场。
- **开盘价等于铸造价，不等于保本。**开盘即卖需承担 4% 卖税、兑换手续费与滑点，结果必然低于铸造成本。铸造价与开盘价相同只是机制公平，不是收益保证。
- **交易成本高。**买 2% + 卖 4% + 手续费 + gas，短线参与在数学上处于劣势。
- **finalize 需要有人调用。**到期不会自动执行；若无人调用，加池会推迟。它没有任何奖励机制。
- **销毁不是拉盘工具。**模拟显示：30 天销毁约占总供应 2% 至 9%，只能小幅影响价格；在持续净卖出情景下无法阻止下跌；市值主要由净买入决定。模拟中开盘市值约 13.6 万美元（按打满、BNB 680 美元计），蒙特卡洛 500 次随机情景下 30 天终市值中位数约 18.3 万美元，没有一次达到 100 万美元。请勿以高市值预期参与。
- **智能合约风险。**合约未经第三方付费审计。尽管逻辑简单且已多轮测试，仍不能排除未知漏洞。部署后的字节码与参数必须再次复核（见第 7.4、8 章）。
- **同名仿冒风险。**正式地址公布前出现的任何同名代币均为仿冒。只认官方渠道与官网公布、且通过第 8 章验证的地址。

12 常见问题、免责声明与附录

常见问题

问：没有 Agent ID 能参与吗？
不能。铸造在合约层强制核验 Agent ID，未持有或未绑定 .ai 名称的钱包调用 mint 会被拒绝。开盘后在 PancakeSwap 买入则不查 ID，但需承担 2% 买入税。

问：一个钱包有多个 ID，能多打吗？
不能绕过上限。限购按 handle 哈希计数，每个 ID 累计最多 5 份；不同 ID 各自独立计算，请勿用多 ID 规避规则之外的误解：上限是按 ID 而非按钱包设计的，这是公开规则。

问：打不满怎么办？我的钱会退吗？
不退 BNB，因为你铸造时已经拿到了等量 FAIR。30 天后按已售比例加池，未售代币销毁，你持有的 FAIR 届时可在池中交易。

问：项目方能跑路吗？
铸造款只能在 finalize 时进池，合约没有提款函数；LP 已进黑洞无法撤池；税只能回购销毁。项目方能做的最坏的事是“不再运营推广”，无法卷走合约资金。这不等于代币一定有价值，请区分“不能卷款”与“价格有保证”，后者本项目从不承诺。

问：为什么不先做第三方审计再上线？
如实说明：目前完成的是源码自查、本地测试与分叉实测，付费审计未做。合约保持了尽可能简单的不可变设计且源码公开可复核。介意这一点的读者应等社区复核更充分后再决定，或直接不参与。

12 免责声明与附录

免责声明

本白皮书仅用于说明 $FAIR 的机制设计，不构成投资建议、要约或收益承诺。加密货币价格波动剧烈，参与者可能损失全部投入金额。文中模拟数据基于假设参数（包括 BNB 价格 680 美元、设定的交易流量分布），不代表对未来价格、市值或流动性的预测。合约尚未部署主网，文中涉及部署后状态的描述以最终部署与链上验证结果为准；如白皮书与链上事实不一致，以链上事实为准。参与者应自行完成第 8 章的验证，并自行承担决策后果。请遵守所在地法律法规。

附录：关键地址与公式速查

条目	内容
Agent ID 注册表（主网）	`0x60B9262456dE011F7d15a54CdD8c48bAaa8B022F`
黑洞地址	`0x000000000000000000000000000000000000dEaD`
FAIR 代币合约（主网）	未部署，待公布
FAIR 铸造合约（主网）	未部署，待公布
每枚价格	0.001 BNB / 5,000,000 = 2×10^{-10} BNB
LP 公式	LP 代币 = S x 5,000,000；LP BNB = S x 0.001（全部已募）
销毁公式	销毁 = 1,000,000,000,000 - 已铸造 - LP 代币
开始 / 兜底时间戳	开始时间写死于合约（2026-11-15 12:00 CST）；兜底 = 开始 + 30 天

规则写死，人说了不算。

验完再打，验不过就别打。